

Formation DASA Platform Engineering Certifiante™

10-11 avril (présentiel), 18-19 juin (à distance), 22-23 septembre (présentiel), 7-8 décembre (à distance)

DESCRIPTION DE LA FORMATION

Cette formation intensive de 2 jours vise à faire des parties prenantes de projets de transformation de véritables champions du Platform Engineering.

A L'ISSUE DE LA FORMATION

A l'issue de cette formation certifiante, les stagiaires seront à même d'exécuter en toute confiance le Platform Engineering en implémentant des stratégies éprouvées qui réduisent les risques et favorisent le succès. Ils disposeront des outils nécessaires pour éliminer l'incertitude et éviter les erreurs coûteuses. Ils auront une feuille de route claire visant l'excellence en ingénierie de votre plateforme.

LE PROGRAMME

Objectifs d'apprentissage

- Articuler l'importance et les exigences du Platform Engineering.
- Comprendre la relation entre le DevOps et le Platform Engineering.
- Aligner les stratégies d'ingénierie de plate-forme avec la vision et les objectifs de l'entreprise.
- Tirer parti de votre plateforme pour promouvoir et accélérer les changements culturels afin d'assurer une évolution réussie de votre transformation DevOps de Platform Engineering.
- Le plateforme engineering comme produit.
- Optimiser l'expérience développeur.
- Utiliser au mieux "Infrastructure as Code" (IaC) dans le Platform Engineering.
- Illustrer comment le CI/CD est simplifié avec le Platform Engineering.
- Aborder le rôle de la conteneurisation dans le contexte du Platform Engineering.
- Maîtriser les meilleures pratiques en matière de surveillance, d'alerte et de réponse aux incidents.
- Être capable de concevoir un champ d'action pour la plateforme au-delà du Build.

Déroulé du cours

Module 0 : Module de bienvenue

- Introduction au programme
- Définir le contexte

Module 1 : Décrypter l'ingénierie des plateformes

- Qu'est-ce que le Platform Engineering?
- Rôle du Platform Engineering dans une entreprise
- Les avantages du Platform Engineering

- Les principes du Platform Engineering
- Compétences requises pour faire du Platform Engineering

Module 2 : Relation entre le DevOps et le Platform Engineering

- Résolution des anti-types DevOps grâce au Platform Engineering
- Configuration de l'ingénierie du Platform Engineering selon les topologies d'équipe
- Les concepts DevOps et le Platform Engineering
- SRE
- DevSecOps
- Évolutivité
- Automation
- CI/CD

Module 3 : Gestion des parties prenantes dans le Platform Engineering

- Comment s'aligner la vision
- Qui sont les acteurs clés
- Quel est le rôle du leadership
- Comment obtenir le soutien des parties prenantes

Module 4 : Promouvoir la culture DevOps avec le Platform Engineering

- Briser les silos
- Encourager la Diversité, l'inclusion et la responsabilité partagée
- L'autonomisation et la propriété
- L'agilité, la fiabilité, l'innovation et la réflexion à long terme
- Être centré sur le client

Module 5 : La Plateforme en tant que produit

- Quelles sont les exigences requises
- Méthode de développement client
- MVP en Platform Engineering
- Backlog de la plateforme et les stratégies de priorisation
- Comment intégrer l'amélioration continue
- Comment évangéliser votre plateforme

Module 6 : Bâtir l'expérience développeur

- Éléments de DX
- Parcours client et DX
- Stratégie de construction de DX
- Amélioration continue pour DX

Module 7 : L'infrastructure en tant que code dans la Platform Engineering

- Importance de l'IaC
- Concepts avancés d'IaC
- Modularité
- Partage d'état
- Abstraction
- Modèle d'escorte infrarouge
- Configuration dynamique
- Gestion de l'environnement
- Infrastructure immuable

- Outils pour l'infrastructure en tant que code Outils multiples - Terraform, Pulumi, etc.
- Utilisation des outils de déploiement et de configuration

Module 8 : Le CI/CD et le Platform Engineering

- Importance du CI/CD
- Développement et déploiement
- Automation
- Évolutivité
- Entretien
- Résilience
- Surveillance et observabilité
- Stratégie de mise en œuvre de CI/CD pour la plateforme
- Stratégie d'entreprise
- Outils pour CI/CD

Module 9 : Le rôle de la conteneurisation dans le Platform Engineering

- Conteneurisation et IaC
- Conteneurisation et architecture de microservices
- Conteneurisation et pipeline CI/CD

Module 10 : Surveillance, journalisation et réponse aux incidents

- Les meilleures pratiques pour la surveillance et la journalisation
- Comment mettre en place des solutions d'alerte et de surveillance efficaces
- Quelles sont les stratégies de réponse aux incidents et de dépannage

Module 11 : Le Platform Engineering au-delà de la conception et du développement

- Considérations de conception pour l'innovation et l'évolutivité
- Conception pour une mise en œuvre par phases
- Conception pour la flexibilité et l'évolutivité
- Conception pour l'innovation après adoption
- Paysage changeant de la technologie et du Platform Engineering
- Travailler avec l'équipe de développement pour l'amélioration de la plate-forme

PRÉREQUIS

Une connaissance de base des frameworks Agile, Scrum et de la culture DevOps.

PUBLIC

- Dirigeants
- Chefs de projets
- Ingénieurs de Platform
- Développeurs logiciels
- Architectes
- Product Owners
- Responsables produits

CERTIFICATION



Cette formation vous prépare pour la Certification Platform Engineering DASA. L'examen se déroule en ligne, a une durée de 80 minutes et se compose de 40 questions. Il faut un taux de 65% de réponses correctes pour valider la certification.

MODALITÉS

Cette formation est proposée en présentiel dans les locaux de Wescale ainsi qu'à distance. Elle est également disponible en intra-entreprise.

EVALUATION

L'évaluation des acquis se fait par le formateur tout au long de la formation grâce aux exercices.

Le "voucher" de certification est valable 1 an et l'inscription doit se faire par le stagiaire directement à la suite de la formation.

RÉPARTITION DU TEMPS

Cours: 60 %

Hands-on: 30 %

Échanges: 10 %

TARIF

1590 euros HT

DUREE

2 jours

TYPE

Présentiel

DATES

10-11 avril (présentiel), 18-19 juin (à distance), 22-23 septembre (présentiel), 7-8 décembre (à distance)